

## Oracle Forms Developer 10g : Développer des applications Internet

Durée: 5 Jours

### Description

Dans ce cours, vous allez construire, tester et déployer des applications Internet avec Oracle Forms. En travaillant dans un environnement à interface utilisateur graphique (GUI), vous apprenez à créer des Forms avec des Items saisissables par l'utilisateur tels que des Check Boxes, des List Items et des Radio Groups. Vous allez également afficher des éléments Form dans plusieurs Windows et personnaliser l'accès aux données en créant des Triggers liés aux événements.

### Audience

Développeurs Forms  
Forms Developer  
Ingénieurs support  
Support Engineer

### Objectifs

Tester des modules Form dans un navigateur Web  
Réutiliser des objets et du code  
Créer des modules Form, notamment des composants pour interaction avec des bases de données et des contrôles d'input  
Lier un module Form à un autre  
Implémenter des Triggers  
Afficher des modules Form dans plusieurs Windows et utiliser divers styles de mise en page  
Déboguer des modules Form dans un environnement à trois niveaux (3-tier)

### Thèmes abordés

#### Présentation d'Oracle Forms Developer et de Forms Services

Grid computing (calcul distribué)  
Produits Oracle 10g  
Architecture d'Oracle Application Server  
Architecture d'Oracle Forms Services  
Avantages et composants d'Oracle Developer Suite  
Exécuter une application Forms Developer  
Travailler dans l'environnement Forms Developer

#### Créer des modules Form

Créer un module Form de base  
Créer un module Form maître-détail  
Modifier le Data Block  
Modifier la mise en page

#### Utiliser des Data Blocks et des Frames

Utiliser la Property Palette  
Gérer les propriétés des objets

Créer et utiliser des Visual Attributes

Contrôler le comportement et l'apparence des Data Blocks

Contrôler les propriétés des Frames

Créer des Control Blocks

Supprimer des Data Blocks

### **Utiliser des Items saisissables**

Créer des Text Items

Contrôler le comportement et l'apparence des Text Items

Créer des LOV

Définir des Editors

Créer des Check Boxes

Créer des List Items

Créer des Radio Groups

### **Utiliser des Items non saisissables**

Créer un Display Item

Créer un Image Item

Créer un Push Button

Créer un Calculated Item

Créer un Hierarchical Tree Item

Créer un Bean Area Item

### **Créer des Windows et des Canvas**

Présentation des Windows et des Canvas

Afficher un module Form dans plusieurs Windows

Créer une nouvelle Window

Afficher un module Form dans plusieurs mises en page

Créer un nouveau Content Canvas

Créer un nouveau Stacked Canvas

Créer une Toolbar

Créer un Tab Canvas

### **Créer des Triggers**

Regrouper des Triggers en catégories

Définir les composants d'un Trigger : type, code et portée

Spécifier la hiérarchie d'exécution

Utiliser le PL/SQL Editor

Utiliser le Database Trigger Editor

Ecrire du code de Trigger

Utiliser des variables et des sous-programmes intégrés

Utiliser les Triggers When-Button-Pressed et When-Window-Closed

### **Déboguer des Triggers**

Le processus de débogage

La Debug Console

Définir des points d'arrêt

Conseils pour le débogage

Exécuter une Form en mode Debug

Exécuter le code ligne par ligne

### **Ajouter des fonctionnalités aux Items**

Coder des Triggers d'interaction avec les Items  
Définir les fonctionnalités des Check Boxes  
Modifier des List Items au moment de l'exécution  
Afficher des LOV à partir de Buttons  
Remplir des Image Items  
Remplir et afficher des Hierarchical Trees  
Interagir avec des JavaBeans

### **Messages et Alerts à l'exécution**

Sous-programmes intégrés et traitement des erreurs  
Contrôler les messages système  
Exception FORM\_TRIGGER\_FAILURE  
Utiliser des Triggers pour intercepter les messages système  
Créer et contrôler des Alerts  
Traitement des erreurs du serveur

### **Triggers d'interrogation**

Traitement des erreurs du serveur  
Instructions SELECT exécutées lors du traitement d'interrogations  
Clauses WHERE et ORDER BY et propriété ONETIME\_WHERE  
Ecrire des Triggers d'interrogation  
Traitement des interrogations par tableau  
Coder des Triggers pour le mode Enter-Query  
Remplacer le traitement par défaut des interrogations  
Obtenir des informations sur une interrogation pendant l'exécution

### **Validation**

Processus de validation  
Contrôler la validation à l'aide de propriétés  
Contrôler la validation à l'aide de Triggers  
Assurer la validation côté client avec des PJC (Pluggable Java Components)  
Effectuer le suivi du statut de validation  
Utiliser des sous-programmes intégrés pour contrôler le moment où la validation a lieu

### **Navigation**

Présentation de la navigation  
Le concept de navigation interne  
Utilisation des propriétés d'objet pour contrôler la navigation  
Ecrire des Triggers de navigation : Triggers When-New--Instance, Pre- et Post-  
Echec de la navigation  
Utiliser des sous-programmes intégrés de navigation dans des Triggers

### **Traitement des transactions**

La séquence d'événements Commit  
Caractéristiques et utilisations courantes des Triggers de Commit  
Tester les résultats du code LMD de déclenchement  
Instructions LMD exécutées lors de traitements Commit  
Remplacer le traitement par défaut des transactions  
Exécution sur des sources de données non Oracle  
Obtenir et définir le statut Commit  
Implémenter des tableaux LMD

## **Ecrire du code flexible**

Qu'est-ce que du code flexible ?

Utiliser des variables système pour écrire du code flexible

Utiliser des sous-programmes intégrés pour écrire du code flexible

Faire référence aux objets par un ID interne

Faire référence aux Items de manière indirecte

## **Partager les objets et le code**

Avantages des objets et du code réutilisables

Utiliser des Property Classes

Utiliser des Object Groups

Copier et sous-classer des objets et du code

Utiliser des librairies d'objets

Utiliser des SmartClasses

Réutiliser du code PL/SQL

Utiliser des librairies PL/SQL

## **Utiliser WebUtil pour interagir avec le client**

Avantages de WebUtil

Intégrer WebUtil dans une Form

Interaction avec le client

## **Introduire des applications multi-forms**

Présentation générale des applications multi-forms

Démarrer un autre module Form

Définir des fonctionnalités multi-forms

Partager des données entre modules